

青山学院大学理工学部  
の阿部一朗教授、石井寛人  
研究員らのグループは、リアルタイムで物体の3次元情報を記録、再生できる新しいホログラム材料を開発した。2次元画像を用いて実験したところ、リアルタイムで元画像を開発した。2次元画像を用いて実験したところ、リアルタイムで物体の3次元情報を記録、再生する成功している。新しいタイプの3Dテレビのほか、光コンピューター素子などとしても利用できるとしており、今後材料の改良な

どに取り組み、実用化を目指す。  
ホログラフィー技術は、光が物体に当たって反射した時に光の波の山と谷のずれを利用して立体像を記録、再生する技術で、複写機では複製できることから、新しく開発した。

記録することができるホログラム材料。物体の動きに応じて古い情報が消失し、新しい情報がリアルタイムで記録されるため3D映像として再生できるというもの。

阿部教授らが2009年に開発した、光を照射すると瞬時に着色し、光を遮ると速やかに無色になるフィルム状材料となる。同材料は光照射を始め

きないことから偽造防止などに使用されている。今回、青学大の研究グループが開発したのは、リアルタイムで物体の3次元情報を表す光の明暗を示す干渉縞を色変化や屈折率の変化の縞として

## 3次元情報を即時記録・再生

### 青学大が新規ホログラム材料開発

## 3Dテレビなど応用期待

録、消去できるという特徴を持つおり、電圧を加える必要もない。大面積のフィルムも簡単に作製できることから、新し

いタイプの3D映像表示システムになると期待される。

同グループでは、ホログラム材料の感度や消色

速度といつた性能を向上

させるとともに、連続して3D画像を再生する手

法などの開発を行い、実

用化を目指す予定。